

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Skripsi adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Dimana mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer untuk Program Strata I (S1) diwajibkan membuat suatu karya ilmiah yang disebut Skripsi, setelah yang bersangkutan memenuhi persyaratan tertentu. Skripsi merupakan suatu karya ilmiah berdasarkan suatu kegiatan penelitian mandiri mahasiswa, disusun dalam jangka waktu satu semester dibawah bimbingan dua orang dosen pembimbing (Pembimbing I & II) yang ditentukan oleh Ketua Program Studi masing-masing.

Mahasiswa yang boleh mengikuti Skripsi adalah mahasiswa yang telah menyelesaikan perkuliahan minimal 130 sks dan sudah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) minimal 2,00.

Skripsi dilaksanakan secara mandiri oleh mahasiswa, dimaksudkan agar inisiatif perancangan penelitian, pelaksanaan penelitian dan penulisan laporan Skripsi yang mereka laksanakan ada pada diri mahasiswa sendiri. Skripsi ini disusun berdasarkan hasil penelitian mahasiswa yang memiliki karakteristik antara lain:

1. Harus ada permasalahan yang jelas.
2. Harus memenuhi kaidah metodologi penelitian.
3. Mengungkapkan adanya fakta-fakta baru atau fakta khusus yang obyektif.
4. Hasil Skripsi dipertanggungjawabkan dan dituangkan dalam bentuk laporan dengan mengikuti tata tulis ilmiah yang telah ditentukan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Dengan mengerjakan skripsi ini diharapkan mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer memiliki kemampuan untuk menganalisis, merangkum dan menerapkan atau mengaplikasikan semua pengalaman pendidikan yang pernah mereka pelajari untuk memecahkan masalah dalam bidang ilmu komputer yang meliputi keahlian atau bidang studi tertentu secara sistematis, logis, kritis, kreatif dan berbobot, berdasarkan data atau informasi yang akurat dan didukung analisis yang tepat dan menuangkannya dalam bentuk penulisan karya ilmiah.

Mengerjakan dan menyelesaikan Skripsi merupakan salah satu syarat wajib untuk menyelesaikan studi dalam Program Studi Sistem Informasi yang mempunyai tujuan agar mahasiswa:

1. Mampu membentuk sikap mental ilmiah.
2. Mampu mengidentifikasi dan merumuskan masalah penelitian yang berdasarkan rasional tertentu yang dinilai penting dan bermanfaat ditinjau dari beberapa segi.

3. Mampu melaksanakan penelitian mulai dari penyusunan rancangan penelitian, pelaksanaan penelitian, sampai pelaporan hasil penelitian dalam bentuk naskah Skripsi.
4. Mampu melakukan kajian baik secara kuantitatif dan kualitatif dan menarik kesimpulan yang jelas serta mampu merekomendasikan hasil penelitiannya kepada pihak-pihak yang berkepentingan.
5. Mampu mempresentasikan dan mempertahankan hasil Skripsi di dalam forum ujian proposal dan komprehensif di hadapan tim dosen penguji.

1.3 Persyaratan

Mahasiswa yang akan mengikuti Skripsi harus memenuhi persyaratan sebagai berikut:

- [1] telah menempuh mata kuliah minimal 130 sks;
- [2] IPK minimal 2,00 skala 4;
- [3] bukti pencantuman mata kuliah Skripsi dalam KRS / KPRS;
- [4] telah memenuhi persyaratan administrasi keuangan;
- [5] skripsi harus sesuai dengan bidang ilmu pada program studi yang bersangkutan;
- [6] telah lulus mata kuliah Metodologi Penelitian;
- [7] telah lulus mata kuliah Praktek Kerja Lapangan.

1.4 Materi Skripsi

Dalam melakukan penelitian ilmiah (skripsi), mahasiswa dapat menentukan beberapa topik sesuai dengan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). Kegiatan-kegiatan berikut ini dapat dipilih sebagai penelitian untuk Skripsi yang dibagi menjadi 2 kelompok:

1. Pengkajian atau studi, antara lain :

- a. Literatur (teori, metode, asas baru)
- b. Perbandingan

2. Perancangan atau implementasi, antara lain :

- a. Sistem Informasi
- b. Perangkat lunak
- c. Perangkat keras / jaringan

1.5 Dosen Pembimbing

Dosen Pembimbing Skripsi terdiri dari 2 orang dosen pembimbing yaitu dosen Pembimbing I dan Pembimbing II. Dosen pembimbing adalah dosen yang mengajar di Fakultas Ilmu Komputer yang ditetapkan oleh Ketua Program Studi.

Persyaratan dosen Pembimbing I adalah sebagai berikut :

- [1] Mempunyai masa kerja minimal 3 tahun di Fakultas Ilmu Komputer.
- [2] Bersedia membimbing mahasiswa Skripsi.

- [3] Memiliki keahlian atau kompetensi sesuai dengan materi Skripsi mahasiswa yang dibimbingnya.
- [4] Mempunyai jabatan akademik minimal asisten ahli untuk dosen yang berijazah S2 dan Lektor untuk dosen yang berijazah S1.
- [5] Apabila persyaratan pada butir 4 tidak terpenuhi, Ketua Program Studi dapat menetapkan kebijaksanaan lain

Persyaratan dosen Pembimbing II adalah sebagai berikut :

- [1] Mempunyai masa kerja minimal 2 tahun di Fakultas Ilmu Komputer.
- [2] Bersedia membimbing mahasiswa Skripsi.
- [3] Memiliki keahlian atau kompetensi sesuai dengan materi Skripsi mahasiswa yang dibimbingnya.
- [4] Mempunyai jabatan akademik minimal asisten ahli untuk dosen yang berijazah S1.
- [5] Apabila persyaratan pada butir 4 tidak terpenuhi, Ketua Program Studi dapat menetapkan kebijaksanaan lain

BAB II

SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN PROPOSAL SKRIPSI

2.1. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proposal Skripsi terdiri dari:

- a. Bagian Awal Laporan
 - HALAMAN JUDUL** (Contoh Lampiran 1)
 - HALAMAN PENGESAHAN** (Contoh Lampiran 2)
 - HALAMAN PERSEMBAHAN** (bila ada, Contoh Lampiran 3)
 - KATA PENGANTAR** (Contoh Lampiran 4)
 - ABSTRAK** (Contoh Lampiran 5)
 - DAFTAR ISI** (Contoh Lampiran 6)
 - DAFTAR TABEL** (bila ada, Contoh Lampiran 7)
 - DAFTAR GAMBAR** (bila ada, Contoh Lampiran 8)
 - DAFTAR LAMPIRAN** (bila ada, Contoh Lampiran 9)

- b. Bagian Isi Laporan
 - I. PENDAHULUAN**
 - 1.1. Latar Belakang
 - 1.2. Perumusan Masalah
 - 1.3. Batasan Masalah
 - 1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

 - II. TINJAUAN PUSTAKA**
 - 2.1. Tinjauan Umum
 - 2.2. Landasan Teori
 - 2.3. Penelitian Sebelumnya

 - III. METODOLOGI PENELITIAN**
 - 3.1. Waktu dan Tempat
 - 3.2. Alat dan Bahan
 - 3.3. Metode Penelitian
 - 3.4. Metode Pengumpulan Data
 - 3.5. Metode Pengembangan Sistem

 - IV. RENCANA DAN JADWAL**
 - 4.1. Rencana
 - 4.1.1. Rancangan Proses
 - 4.1.2. Rancangan Basis Data
 - 4.1.3. Rancangan Struktur Menu
 - 4.2. Jadwal Penelitian

 - V. DAFTAR PUSTAKA**

LAMPIRAN

BAB III

PETUNJUK PENGETIKAN LAPORAN

3.1. Umum

Laporan Skripsi ditulis dengan bahan sebagai berikut :

- [1] Kertas HVS 70 gr ukuran A4 warna putih, pengecualian bila diperlukan kertas khusus untuk gambar, grafik dan diagram atau dokumen tertentu dari perusahaan.
- [2] Di jilid *Hard Cover* Sampul kertas *Buffalo* warna Ungu.
- [3] Di antara setiap Bab diberi pembatas berlogo Universitas Bina Darma.

3.2. Aturan Pengetikan

a. Jenis Huruf

Bila pengolah kata yang digunakan adalah *Microsoft Word*, huruf yang digunakan adalah *Times New Roman* ukuran 12 *point*. Bila terdapat listing program komputer, ditulis dengan huruf *Courier New* ukuran 10 *point* serta berspasi tunggal. Untuk pengolah kata yang lain dapat dilakukan penyesuaian. Huruf miring (*italic*) digunakan untuk menunjukkan istilah asing. Huruf tebal (*bold*) untuk menegaskan istilah tertentu dan untuk menuliskan bab dan sub bab.

b. Jarak Baris

Jarak antar baris atau spasi adalah :

- [1] Dua spasi (Spasi ganda).
- [2] Satu spasi untuk kutipan dengan panjang lebih dari 5 baris, judul pada nama tabel, nama gambar, daftar tabel, daftar gambar, daftar lampiran, daftar isi dan daftar pustaka yang panjangnya lebih dari satu baris.

c. Batas Tepi

Batas tepi (Margin) pengetikan pada kertas adalah

- [1] 4 (Empat) cm dari tepi kiri.
- [2] 4 (Tiga) cm dari tepi atas.
- [3] 3 (Tiga) cm dari tepi bawah.
- [4] 3 (Tiga) cm dari tepi kanan.

Untuk suatu paragraph baru diketik 5 ketukan atau satu tab dari tepi kiri.

Lampiran 1 – Halaman Judul :



**SIMULASI PAKAR NOMOR POLISI KENDARAAN
SERTA PENERBITAN
SURAT TANDA NOMOR KENDARAAN BERMOTOR (STNK)
(Studi Kasus : WILAYAH KOTA PRABUMULIH)**

PROPOSAL PENELITIAN

Diajukan guna melakukan penelitian skripsi

OLEH :
RAHADI PRIYONO SAPUTRA
05.141.100

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2008**

Lampiran 2 – Halaman Pengesahan :

**SIMULASI PAKAR NOMOR POLISI KENDARAAN
SERTA PENERBITAN
SURAT TANDA NOMOR KENDARAAN BERMOTOR (STNK)
(Studi Kasus : WILAYAH KOTA PRABUMULIH)**

**OLEH :
RAHADI PRIYONO SAPUTRA
05.141.100**

PROPOSAL PENELITIAN

Disusun sebagai salah satu syarat untuk melakukan penelitian

Disetujui,

Dosen Pembimbing I

Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Darma,
Ketua,

Ahmad Luthfi, M.Kom.

Yesi Novaria Kunang, ST., M.Kom.

Dosen Pembimbing II

Ilman Zuhri Yadi, S.Kom., M.M.

Lampiran 3 – Halaman Persembahan :

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- *Menjadi Diri Sendiri dan Berfikir Positif untuk Menggapai Cita-cita dan Harapan di Masa Depan*

Kupersembahkan kepada :

- Allah SWT pemberi ketajaman hati dan fikiran bagi penulis,
- Ibu dan Bapak yang penulis cintai, atas segala do'a yang selalu dipanjatkan,
- Keluarga Besar-ku yang berada di Kota Prabumulih,
- Teman-teman Angkatan 2005,
- Almamaterku.

Lampiran 4 – Kata Pengantar :

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya jualah, proposal penelitian ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu syarat untuk diteruskan menjadi skripsi sebagai proses akhir dalam menyelesaikan pendidikan dibangku kuliah.

Dalam penulisan proposal ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasnya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan proposal ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi ini, terutama kepada :

1. Prof. Ir. H. Bochari Rahman, M.Sc. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Ahmad Luthfi, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer sekaligus Pembimbing I.
3. Yesi Novaria Kunang, ST., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ilman Zuhri Yadi, S.Kom., M.M., selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan penulisan skripsi ini.
5. Orang Tua, saudara-saudaraku, seluruh teman dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.

Palembang, November 2008

Penulis

Lampiran 5 – Abstrak :

ABSTRAK

Perkembangan lingkungan strategis di wilayah Sumatera Selatan, khususnya kota Prabumulih, mengandung berbagai gangguan keamanan dan ketertiban masyarakat (kamtibmas) serta keamanan dan ketertiban kelancaran berlalu lintas (kamtibcar lintas) yang semakin meningkat. Gambaran situasi keamanan dan ketertiban masyarakat (kamtibmas) di wilayah hukum Kepolisian Resor Prabumulih atau disingkat Polres Prabumulih khususnya Pencurian Kendaraan Bermotor (curanmor) dari tahun ke tahun secara kualitatif meningkat. Mengingat dalam pengolahan data kendaraan bermotor pada Kantor Dinas Pendapatan Daerah saat ini sudah dalam jumlah besar, maka perlu diadakan suatu pembukuan yang benar-benar teliti dan rapi yaitu dengan menggunakan sistem komputerisasi yang sangat membantu dalam pengolahan data. Metode pengembangan sistem menurut Suryani, 2005, hal 4 yang terdiri dari pendefinisian system, formulasi model pengambilan data, pembatasan model verifikasi, validasi, interpretasi model, implementasi dan dokumentasi. Kendala yang timbul dalam mengolah data kendaraan bermotor di kantor Dinas Pendapatan Daerah Unit Pelaksana Teknis Dinas Kota Prabumulih mendorong penulis untuk membangun simulasi pakar dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu.

Keyword : *kamtibmas, curanmor, STNK.*

Lampiran 6 – Daftar Isi :

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
HALAMAN PENGESAHAN
HALAMAN PERSEMBAHAN
KATA PENGANTAR
ABSTRAK
DAFTAR ISI
DAFTAR TABEL
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR LAMPIRAN
I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang
1.2. Perumusan Masalah
1.3. Batasan Masalah
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian
II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Tinjauan Umum
2.2. Landasan Teori
2.3. Penelitian Sebelumnya
III. METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Waktu dan Tempat
3.2. Alat dan Bahan
3.3. Metode Penelitian
3.4. Metode Pengumpulan Data
3.5. Metode Pengembangan Sistem
IV. RENCANA DAN JADWAL	
4.1. Rencana
4.1.1. Rancangan Proses
4.1.2. Rancangan Basis Data
4.1.3. Rancangan Struktur Menu
4.2. Jadwal Penelitian
V. DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN	

Lampiran 7 – Daftar Tabel :

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Simbol-simbol pada DFD/DAD	
2.2. Simbol-simbol pada Entity Relational Diagram.....	
4.1. Tabel BPKB	
4.2. Tabel STNK	
4.3. Tabel Berkas	
4.4. Tabel Arsip	
4.5. Jadwal Penelitian	

Lampiran 8 – Daftar Gambar :

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
4.1. Diagram Konteks	
4.2. DFD Level 0	
4.3. Diagram 1 Proses 1	
4.4. Diagram 1 Proses 2	
4.5. Diagram 1 Proses 3	
4.6. Entity Relational Diagram (ERD)	
4.7. Rancangan Menu Utama	
4.8. Rancangan Formulir Registrasi	
4.9. Rancangan Surat Permohonan	
4.10. Rancangan Identifikasi Pemilik Kendaraan Pribadi	
4.11. Rancangan Identifikasi Pemilik Kendaraan Non Pribadi	
4.12. Rancangan Identifikasi Kendaraan	
4.13. Rancangan Rancangan Pabean	
4.14. Rancangan Rancangan Setifikat Uji Tipe dan Uji Berkala	
4.15. Rancangan Rancangan Hasil Simulasi TNKB	
4.16. Rancangan Rancangan Hasil Simulasi STBK	